



Camps de jour thématiques Hippocampe  
C.P. 29538, Saint-Hubert, Qc, J3Y 9A9  
(450) 926-0357 [camhippocampe@videotron.ca](mailto:camhippocampe@videotron.ca)  
[www.clubhippocampe.com](http://www.clubhippocampe.com)



## **Règles de conduite des participants** Formule #4

(Copie à conserver, à lire attentivement et à signer par les **enfants et les parents**)

Nom de l'enfant : \_\_\_\_\_

La vie aux Camps de jour thématiques Hippocampe est guidée par une **mission passion** ayant à cœur votre sécurité, votre plaisir et votre apprentissage! La grande diversité de nos programmes nous invite à établir des règles de conduite nécessaires au bon déroulement du séjour. Afin de faire de chacune des journées de tous les participants un succès, il est impératif que chacun s'engage à respecter les règles de conduite suivantes :

### **Consignes :**

**Activités :** Tu as choisi tes activités. Si tu veux être heureux au cours de ces activités, ta participation est requise. Tu respectes toutes les règles de sécurité propres à chaque activité et tu demeures avec ton équipe et ton moniteur pendant la durée de l'activité.

**Environnement :** Ton camp de jour est situé dans un magnifique environnement et tu te dois de le respecter. Lorsqu'il y a des trottoirs, tu les empruntes pour te déplacer. Merci de respecter ton environnement en ramassant les papiers que tes amis et toi avez échappés par mégarde. Si des objets ont été oubliés, tu te dois de les remettre à ton moniteur. Tu demeures en tout temps sur le site du camp de jour.

**Circulation :** La circulation dans le camp de jour se fait avec calme. Par conséquent, tu dois te déplacer en marchant. Tu es courtois envers les autres, et tu leur cèdes le pas.

**Lunch :** Après avoir participé à tes activités de la matinée, tu auras hâte de prendre ton dîner. Voici quelques consignes à respecter :

- Pour se rendre à la cafétéria, cela se fait en marchant!
- Le dîner se prend calmement, et tu restes assis pendant les 30 premières minutes. Voilà une belle occasion de partager tes expériences avec tes amis et ce, à voix modérée.
- Le repas terminé, il te sera demandé de nettoyer ton espace de dîner.
- En aucun cas, il en va de la sécurité, tu n'apportes d'aliment contenant des traces de noix ou d'arachides ni des œufs.

**Tenue vestimentaire :** Tu portes ta casquette ou chapeau et de la crème solaire pour aller jouer dehors. Tu portes un T-shirt ou un chandail en tout temps, sauf lors des activités aquatiques. Tu portes une tenue sportive adéquate : souliers de course obligatoires; sandales proscrites.



Camps de jour thématiques Hippocampe  
C.P. 29538, Saint-Hubert, Qc, J3Y 9A9  
(450) 926-0357 [camhippocampe@videotron.ca](mailto:camhippocampe@videotron.ca)  
[www.clubhippocampe.com](http://www.clubhippocampe.com)



### **Règlements :**

**Évacuation d'urgence :** Lors d'une sortie d'urgence, tu dois évacuer le camp en respectant la procédure prévue en pareil cas. Ainsi, tu marches calmement sans bousculer les autres. Tu dois suivre les consignes du personnel pour évacuer en toute sécurité.

En déclenchant le système d'alarme sans raison valable, tes parents sont passibles d'une amende de 100\$.

### **Cigarettes/Alcool/Drogues/Vol :**

Tu réalises que tu es passible de renvoi des Camps de jour thématiques Hippocampe si tu es trouvé responsable d'usage, de possession ou de trafic de drogue, de boissons alcoolisées ou de tabac. La même conséquence est prévue si tu es reconnu coupable de vol.

### **Matériel à caractère immoral :**

Tu n'introduiras pas de revues, cassettes, CD-ROM ou autres objets à caractère immoral sur les lieux du camp.

### **Règles de conduite des participants**

#### **Menaces verbales et physiques ou harcèlement :**

Il ne sera pas toléré que tu subisses ou fasses subir, à tes pairs ou aux membres du personnel qui s'occupent de toi, des menaces verbales ou physiques ou du harcèlement.

À la première infraction, nous te rencontrerons avec tes parents.

À la seconde infraction, tu seras suspendu pour une journée

À la troisième infraction, tu reconnais être passible de renvoi.

#### **Vandalisme :**

Il est interdit de détériorer les salles, équipement ou matériel. Si tu es trouvé responsable de graffiti, de perte de matériel ou de dommages, tu es passible des frais encourus pour la réparation.

#### **Habillement :**

Les vêtements inadéquats ne seront pas acceptés. (ex. : camisole transparente, bikini)

«J'ai pris connaissance des consignes et des règlements des Camps de jour thématiques Hippocampe et je m'engage à les respecter.»

Signature de l'enfant X \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_  
Signature du parent ou tuteur X \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_